

Versie 1.0 – 01.05.2020

Reglement Kleurenwiezen

Bij kleurenwiezen vraagt een speler een partner om tenminste 8 slagen te halen in de troef die door de vrager benoemd wordt. Als iemand vraagt, geeft hij in feite aan dat hij min of meer goede kaarten heeft in de soort van de gevraagde troefkaart en wacht op iemand die meegaat in die soort.

De andere spelers kunnen meegaan in de gevraagde kleur of een andere kleur voorstellen waarin een andere speler mee kan gaan. Ze kunnen ook nog een hoger contract spelen: Piccolo, Miseries, Abondances, Solo of Solo-slim.

Als iemand vraagt en als er niemand meegaat of een hoger contract speelt, dan kan hij ofwel ook passen ofwel alleen gaan. In het laatste geval dient hij minstens 6 slagen te behalen.

Een speler waarmee iemand meegegaan is, kan niets meer zeggen zolang deze partner meegaat. Wie meegaat in een kleur kan enkel nog het aantal slagen opbieden of passen. Na het passen mag de originele vrager een hoger bod bieden of solo gaan.

De score van de spellen is niet altijd nul, bij winst scoort men alleen plus punten. Min punten worden alleen gegeven wanneer iemand zijn contract niet gemaakt heeft. Consulteer de puntentabel op onze site.

Bij de hogere contracten (miserie op tafel, solo of solo slim) moet de jury erbij worden geroepen dit om onhaalbare biedingen die een grote impact hebben op de scores te vermijden. De speler neemt hiertoe het initiatief. De speler wordt gesanctioneerd als hij/zij dat niet doet/vergeet.

Sancties kan men terugvinden op onze Algemene Regels op onze site.

1. Delen

Schudden van de kaarten is verplicht, na elk spel moeten alle kaarten uit het spel op elkaar gestapeld worden en minstens 1 maal te schudden en opnieuw te laten afpakken (ten minste 4 kaarten). Het is de keuze van de geveger hoe de kaarten worden gegeven, 4-4-5 of 4-5-4.

Er wordt eerst aangekondigd of er Troef is, dus een pas-troef ronde is verplicht. De speler na de geveger mag dan beginnen met bieden of passen, hij mag ook “wachten” op een andere speler maar mag daarna alleen nog maar meegaan of passen.



PROUD ORGANISER OF CARD EVENTS

International World Whist Association

Liersebaan 207 - 2240 Zandhoven - Belgium - T +32 477 32 55 95 | info@iwwa.cards | www.iwwa.cards

2. De biedingen van laag naar hoog

Ter verduidelijking: Abondance, Kleine Soloslim en Grote Soloslim mogen ook in latere ronden worden geboden. Als een Miserie of Piccolo is geboden mogen spelers die volgen nog een kleur voorstellen omdat het nog steeds mogelijk is om een hoger contract te behalen. De speler met Miserie of Piccolo mag dan nog verhogen. Spelers die een kleur hebben voorgesteld, mogen in de volgende ronde meegaan met een medespeler indien ze van kleur verhogen, meegaan in een lagere kleur is niet mogelijk.

- Vragen en meegaan voor **8 slagen**. De speler links van de geveer stelt een kleur voor (als hij niet wacht) waar hij een partner zoekt om 8 slagen te halen. Volgende spelers mogen meegaan (als ze tenminste een kaart van de voorgestelde kleur in hun bezit hebben), of passen of een andere kleur voorstellen en op hun beurt een partner voor 8 slagen zoeken. Bij verdere biedingen na de eerste ronde mag een speler zijn kleur behouden, maar als er niemand meegaat verliest deze speler het recht om verder te bieden, het is dan alsof hij heeft gepast.
- Vragen en meegaan voor **9 slagen**. Hetzelfde als voor 8 slagen.
- **Solo 6** slagen, wanneer niemand meegaat of de meegaande partner heeft gepast op een hoger bod van de tegenpartij, mag een speler die voorgesteld heeft alleen spelen voor 6 slagen.
- Vragen en meegaan voor **10 slagen**. Hetzelfde als voor 8 slagen.
- **Solo 7** slagen. Hetzelfde als solo 6.
- Vragen en meegaan voor **11 slagen**. Hetzelfde als voor 8 slagen.
- **Kleine Miserie**. Geen slagen halen, maar elke speler mag één kaart wegleggen die niet meer deelneemt aan het spel.
- **Solo 8** slagen. Hetzelfde als solo 6.
- Vragen en meegaan voor **12 slagen**. Hetzelfde als voor 8 slagen.
- **Piccolo**. De speler die Piccolo speelt moet één slag halen, niet meer of niet minder. Alle kaarten blijven in het spel.
- Vragen en meegaan voor **13 slagen**. Hetzelfde als voor 8 slagen.



Versie 1.0 – 01.05.2020

- **Troef:** Wanneer 1 speler over 3 azen beschikt roept hij troef. De speler die de 4e aas bezit wordt zijn partner. De persoon met de 4e aas mag de troef kiezen en moet uitkomen maar niet noodzakelijk met de 4e aas. Hij moet wel de troef benoemen vóór het uitspelen van de 1e kaart. Er moeten 9 slagen gehaald worden. 4 Azen is geen troef. **AANDACHT:** alle spelers moeten na het roepen van troef nog de kans krijgen om een hoger spel te bieden of te passen (grote miserie, abundance 9-10-11, grote miserie op tafel, kleine soloslim of grote soloslim) voordat de 2^e troefpartner zich kenbaar heeft gemaakt! Alle spelers moeten eerst “pas grote miserie” zeggen vooraleer de speler met de 4e aas zich kenbaar mag maken.
- **Abundance 9 slagen.** De speler moet alleen 9 slagen halen in de kleur die hij voorstelt, hij mag zelf uitkomen. Moesten er twee spelers abundance 9 bieden dan heeft de hogere kleur voorrang om te spelen.
- **(Grote) Miserie.** Hetzelfde als kleine miserie, maar alle kaarten blijven in het spel en de speler mag geen enkele slag halen.
- **Abundance 10 slagen.** Hetzelfde als abundance 9.
- **Abundance 11 slagen.** Hetzelfde als abundance 9.
- **Miserie op tafel.** Hetzelfde als miserie, maar de speler moet de kaarten open op tafel leggen nadat de eerste slag is gespeeld (voor de tweede slag wordt gespeeld). Niet vergeten de jury erbij te roepen.
- **Kleine soloslim.** De speler moet 12 slagen halen in de kleur die hij voorstelt of zonder troef, dat beslist de speler. Hij mag zelf uitkomen. Niet vergeten de jury erbij te roepen. De eerste speler die dit spel biedt heeft voorrang.
- **Grote soloslim.** De speler moet 13 slagen halen in de kleur die hij voorstelt of zonder troef, dat beslist de speler. Hij mag zelf uitkomen. Niet vergeten de jury erbij te roepen. De eerste speler die dit spel biedt heeft voorrang.

3. De Punten

Alle punten zijn te raadplegen op de punten tabellen op onze site.



PROUD ORGANISER OF CARD EVENTS

International World Whist Association

Liersebaan 207 - 2240 Zandhoven - Belgium - T +32 477 32 55 95 | info@iwwa.cards | www.iwwa.cards